多媒體設計系 日四技 (101) 入學新生應修科目表

列印日期:2015/9/11

第 1 學年(101學年度)					第 2 學年(102學年度)				第 3 學年(103學年度)					
科 目	第1學期		第2學期		科 目	第1學期		第2	學期	科 目	第1學期		第2學期	
1 41 4	學分	時數	學分	時數	1 41	學分	時數	學分	時數	1 1	學分	時數	學分	時數
※ 國文	3	3	3	3	※ 體育			0	2	※ 英語能力檢定	(1)	0		
※ 英文	3	3	3	3										
※ 體育	0	2												
※ 生涯規劃與發展	2	2									1			
※ 勞作教育	0	1												
※ 全民國防教育-護理	0	1									1			
※ 體育			0	2		1					1			
※ 人際關係與溝通			2	2										
※ 全民國防教育-軍訓		<u> </u>	0	2		 			\vdash		1			\vdash
		10	-	- 10	15.5.46.5.4					11. 2				
校訂必修小計	8	12	8	12	校訂必修小計	0	0	0	2	校訂必修小計	0	0	0	0
☆ 創意發展	2	2		$oxed{oxed}$	☆ 創意腳本與分鏡	2	2		igsquare	☆ 配樂與音效	2	2		
☆多媒體概論	2	2			☆ 多媒體網頁設計	2	2			☆ 動畫後製特效	3	3		
☆ 色彩學	2	2			☆ 基礎3D動畫	3	3			☆ 數位教材製作	3	3		
☆ 設計素描概論	2	2			☆ 視覺傳達設計概論	2	2			☆ 畢業專案製作(一)			2	2
☆ 計算機概論(上)	2	2			☆ 數位學習原理與實務	3	3			☆ 多媒體行銷			2	2
☆ 設計素描實務			2	2	☆ 簡報技巧			2	2	☆ 文化創意產業經營			2	2
☆ 設計概論			2	2	☆ 數位學習教學設計			3	3	☆ 校外實習			0	4
☆ 基礎2D動畫			3	3	☆ 數位剪輯	1		2	2		1			
☆ 計算機概論(下)			2	2	☆ 視覺傳達設計實務			2	2		1			
☆ 多媒體網頁動畫			2	2							1			
系訂專業必修小計	10	10	11	11	系訂專業必修小計	12	12	9	9	系訂專業必修小計	8	8	6	10
△ 數位攝影	2	2			△ 當代影像美學	2	2			△虛擬實境	3	3		
△ 數位影像處理	2	2			△ 應用繪畫概論	2	2			△ 廣告設計概論	2	2		
△ 動態素描	2	2			△ 進階2D動畫	2	2			△ 校外實習(暑)	3	40		
△ 證照與競賽實務(一)	2	2		$\overline{}$	△ 多媒體程式設計	2	2			△ 遊戲企畫	<u> </u>		2	2
△ 數位平面設計			2	2	△設計應用心理學			2	2	△電腦音樂與作曲	1		2	2
△漫畫創作			2	2	△應用繪畫實務	1		2	2	△ 3D角色動畫	1		3	3
△ 進階攝影			2	2	△ 進階3D動畫			3	3	△ 廣告設計實務	1		2	2
△ 證照與競賽實務(二)			2	2	△互動式網頁設計	1		2	2	△多媒體設計行銷	1		2	2
					△展示設計基礎實作	t		1	2	△數位遊戲製作	1		3	3
						†			$\vdash \vdash$	△ 陶瓷設計概論	 		3	3
		†				†			\vdash	△ 陶藝文創產業	1		3	3
系訂專業選修小計	8	8	8	8	系訂專業選修小計	8	8	10	11	系訂專業選修小計	8	45	20	20
					○ 資訊英文(一)	2	2							
					⊙ 資訊英文(二)			2	2		1			
學群必修小計	0	0	0	0	學群必修小計	2	2	2	2	學群必修小計	0	0	0	0
					⊕ 科技志工	3	3			⊕ 資訊英文簡報(一)	2	2		
						†			$\vdash \vdash$	⊕ 資訊英文簡報(二)	1		2	2
學群選修小計	0	0	0	0	學群選修小計	3	3	0	0	學群選修小計	2	2	2	2
總計	26	30	27	31	總計	25	25	21	24	總計	18	55	28	32

第 4 學年(104學年度)						
科 目	第1:	學期	第2學期			
71 4	學分	時數	學分	時數	1	
※ 科技法律與倫理			2	2	1	
校訂必修小計	0	0	2	2	l	
☆ 畢業專案製作(二)	2	2			1	
☆ 設計管理與設計倫理	3	3			1	
☆ 畢業專案製作(三)			2	2	1	
系訂專業必修小計	5	5	2	2	1	
△ 文化創意產業講座	2	2			1	
△ 作品集設計	2	2			1	
△ 釉藥實務	2	2			1	
△ 陶瓷工場實作	3	3			<u>ا</u>	
△ 陶瓷應用實務	3	3			ľ	
△ 數位內容專題講座			2	2	1	
△ 產業實習			9	40	1	
系訂專業選修小計	12	12	11	42	l	
⊕ ■科技英文(一)	2	2			1	
⊕ ■科技英文(二)			2	2	1	
學群選修小計	2	2	2	2	1	
總計	19	19	17	48	1	

項目	學分	時數
※ 校訂必修		
基礎通識	12	22
核心通識	4	4
學群通識	2	2
選修通識	12	12
☆ 系訂專業必修	63	67
△ 系訂專業選修	85	154
⊙ 學群必修	4	4
⊕ 學群選修	11	11
總計	193	276

日期: 年 月 日

· 註:

- 1、總畢業學分數至少128學分,其中通識課程30學分,系訂專業必修63學分,系訂專業選修至少35學分;選修課程至少26學分須在本系修課,且應至少修滿「國際多媒體行銷」學分學程或「數位影音」或「數位學習」任一模組課程學分數。
- 2、每學期至少修業學分上下限:
- 第1學年16~25學分,第2、3學年16~22學分,第4學年9~22學分。
- 3、修習本系或他系課程時,請勿重複修習已修習過之課程或未來系上規劃之課程,否則該課程不予認列學分數。
- 4、本系應修通識課程30學分,除基礎通識(國文6學分、英文6學分、學群通識2學分、全民國防教育0學分、體育0學分、勞作教育0學分)、核心通識(生涯規劃與發展2學分、人際關係與溝通2學分)外,應另修選修通識課程12學分(人文與藝術類4學分、社會科學類4學分、自然科學類4學分)。
- 5、未能通過系訂任一英檢能力考試者,應修讀「語言測驗輔助教學」輔導課程(於每學年第2學期第15至第18週期間開設,課程總時數為72小時),修讀期間必須再次報考校外或校園專案英語能力檢定考試,並且於校結算畢業成績前取得成績證明,方可視同通過「英語能力檢定」,取得畢業資格之一。詳細規定請詳閱「本系英語能力檢定實施要點」。
- 力檢定」,取得畢業資格之一。詳細規定請詳閱「本系英語能力檢定實施要點」。 6、入學生須依「專業能力點數辦法」取得證照或競賽累計點數10點(含)以上方能畢業。各項證照及競賽認定辦法,請見本系「專業能力點 數辦法」。
- 双州心」 (1)證照檢定或競賽累計點數達本系所訂定之10點者,中文成績單一律以「通過」登錄為「證照及競賽考核」課程的學業成績(英文成績單 上則整線為[P])。
- (2)證照點數對照表及競賽相關認定辦法,依實際情形得經由系上相關委員會核定,得酌予調整。
- 7、「校外實習」為本系必修課程,本課程可以修習「校外實習(暑)」、「進階校外實習(暑)」、「實務實習」或「產業實習」之任一門課程,得申請認列本課程。本系畢業學分至多認列實習課程9學分。領有身心障礙手册之學生、陸生、外籍生及僑生得申請抵修校外實習必修課程。
- 8、取得畢業專案製作(一)學分,才能修習畢業專案製作(二)。
- 9、取得畢業專案製作(二)學分,才能修習畢業專案製作(三)。
- 10、學分欄為括弧(),則表示該學分不計入畢業學分數。
- 11、本應修科目表因應本系特色發展之需要時,得依據本校課程規劃流程修正。