

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
形象	10132154	衛羿凡	主視覺已呈現不錯，但時程要加強趕工，廣場設計應在期末報告呈現。		1.請注意進度 2.英文標準字要修改，勿用現成字體			比之前進步許多，有形象組的氣勢，但進度嚴重落後，很多細節還要注意。
	10132136	曹又方						
	10132149	王亭云						
	10132150	廖奕婷						
	10110233	黃昱翔						
	10132141	翁鼎傑						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
生命之燈火	60132141	黃澄軒	場景完全無動畫，平面製作應到動畫完成再作，現在進度非常落後需加油。	進度落後，動作、燈光和流水的動畫未完成。	1.角度設計請加大每個角色差異 2.請注意進度	進度落後，導致動畫略顯粗糙。	1.猴子人物區分要加強，無法辨識角色 2.加強猴子的故事令人感動的點子	美術風格佳，但3D水的部分是一項挑戰，要思考如何製作 進度落後。
	60132130	宋怡慧						
	60132112	張沁杰						
	60132110	林禹呈						
	60132102	溫珈名						
	60132144	林佳靖						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
關渡宮	60132131	簡郁庭	影片可再運用AE做一些特效會更佳。	配音的部分，有些段落開頭被切斷或音量被減弱，要再調整，以維持音量的一致。	請注意進度。		1.無相關地理位置介紹，變遷的過程圖片 2.影片沒有在地特色風格，需加強	影片融接處、旁白沒有處理好，注意一下，有些片段解析度不足。
	60132109	李亞宣						
	60132177	周志鵬						
	69932128	李佩玟						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
12生肖	60132104	周恩維	簡報語調太輕柔，應強調重點。	網頁圖片被切斷(如老鼠圖片)。內容不夠豐富。	請注意進度。		看不出創意點在哪裡，只有療癒的企圖。	療癒的小物還有故事不知有無增加療癒的效果，韓國現流行此繪本可參考。
	60132120	簡秀如						
	60132121	曹芸毓						
	60132126	林孟琦						
	60132108	陳俐穎						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
初心計畫	10132133	趙容瑜	故事內容不詳，腳本主題要先定位好。	動畫的透明度有問題，有幾個畫面主體可以看過去，到底是動畫還是繪本，風格要先確定	1.故事沒主題 2.畫的不夠精緻		1.繪製的動畫風格沒一致(實實風格與圖案風格) 2.故事的核心，不知說什麼	不是很理解內容需要表達什麼
	10132125	陳炫瑋						
	10132129	蘇聿甄						
	10132172	劉箐						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
凍。感動	10133118	潘羿智	逐格動畫需花很多時間，進度非常落後。	進度落後。	1.鏡頭設計都不對 2.請注意進度		1.畫面太單調，可加一點背景圖的動態，視覺主畫面不吸引人，太靜止，感覺只聽到一個人的聲音。 2.食物造反的結果 3.食物沒有角色設定 4.食物沒有表情 5.故事的出發點不錯	進度太慢。
	10132138	王子珊						
	10132139	鍾欣玟						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
商妖夜譚	10132145	沈曼殊	畫面需加強，視覺不夠吸引人。	遊戲的貼圖如草地，看起來像2D，但有些畫面是3D。介面設計至少要有玩家的狀態	純就遊戲美術而言，實在不吸引人。	關於錄音，還是請專業的錄音人員來錄，純為行銷加值。		配樂有待加強，提報需展現專業，故事也不強，美術設計要加油。
	10132114	李尚鉉						
	10132135	沈雅琪						
	10132146	王韻璇						
	10132147	李俞瑩						

專題名稱	學號	姓名	A	B	C	D	E	F
------	----	----	---	---	---	---	---	---

