

考試科目	參考書目		評鑑主題
遊戲開發概論	遊戲設計概論(第四版), 博碩		遊戲類型與使用者體驗
			產業現況與法律規範
專案流程與開發工具	遊戲設計概論(第四版), 博碩		專案內職能分工
			資料整合、版本控制與自動化
			編輯器、輔助工具製作
			功能驗證、測試與除錯
網路通訊	電腦網際網路(第六版), 2013, 全華圖書		通訊資料規格設計與優化
			驗證與安全性設計
客戶端程式開發	待定		開發工具認知與應用
			系統分析、遊戲邏輯設計
			人工智慧
			程式碼效能優化
Android/iOS 程式開發	Android 組	Android App 程式設計教本之無痛起步, 2015, 旗標	平台特性與政策 Android/iOS 程式開發
		Bill Phillips and Chris Stewart, "Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide"	
	iOS 組	私程式-iOS 開發程式秘訣-高手這樣發揮 Objective-C 技巧, 2014, 上奇	
		Christian Keur and Aaron Hillegass, "iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide"	
多媒體與 3D 圖學	Edward Angel and Dave Shreiner, "Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach with WebGL"		多媒體資料格式
			圖學技術認知與應用